



# EasyRecord Manual

Tävlingsadministration



## 18 Live-inmatning

### 18.1 Liveresultat: resultatinput höjd & stav

För att mata in liveresultat i höjd/stav, gör följande:

1. Tryck på knappen Live. Detta tar dig till live-delen av EasyRecord.

2. Tryck på knappen "Teknikgrenar"

3. Välj den eller de omgångar du önskar mata in resultat för.

4. Ta bort boken för de deltagare som inte dyker upp till uppropet

5. Vid behov, lägg till deltagare som inte heatindelats av sekretariatet (t.ex. efteranmälningar) genom att trycka på knappen "Lägg till deltagare" och sedan välja deltagaren.

**OBS:** det är endast möjligt att lägga till deltagare som redan är anmäld i grenen.

6. Ange också ingångshöjd och ev. ställningsdjup (stavhopp). Om det finns ett fördefinierat höjningsschema visas detta till höger under rubriken *Höjningsschema*.

7. Tryck på knappen "Starta tävling". Nu påbörjas resultatinput i grenen.

8. Det första som behöver göras är att lägga in den första höjden att hoppa på. Detta görs genom att skriva in en höjd och därefter trycka på "Lägg till".

Alternativt (om det finns ett fördefinierat höjningsschema) tryck på knappen "Enligt höjningsschema: [nästa höjd]".

Upprop	Namn	Förening	Ingångshöjd (cm)	Ställning (cm) //stavhopp
<input checked="" type="checkbox"/>	Alexa Wiggins	Lokal förening 2	150	
<input checked="" type="checkbox"/>	4	Lokal förening 1	155	
<input checked="" type="checkbox"/>	Tyler Raymond	Lokal förening 2	150	
<input checked="" type="checkbox"/>	Ashely Hubbard	Lokal förening 1		
<input type="checkbox"/>	Petra Rios	Lokal förening 1		

F17 Höjdhopp	Res	Plac
Edit Alexa Wiggins (I-höjd: 150)		
Edit Samantha Collier (I-höjd: 155)		
Edit Tyler Raymond (I-höjd: 150)		
Edit Ashely Hubbard (I-höjd: 160)		

**Nästa höjd:**  
Lägg till ny höjd :  
150  
Lägg till



9. För varje deltagare och försök, mata resultatet för försöket genom att trycka på någon av knapparna "x", "o" eller "-" och därefter på knappen "Nästa".

10. När alla deltagare har hoppat klart på en höjd ges alternativet att ange nästa höjd. Skriv in höjden och tryck därefter på knappen "Lägg till".

Alternativt (om det finns ett fördefinierat höjningsschema) tryck på knappen "Enligt höjningsschema: [nästa höjd]".

11. När alla deltagare hoppat klart, tryck på knappen "Avsluta tävling..." och därefter bekräfta valet i dialogen som visas. **Klart.**

F17 Höjdhop		150	Res	Plac
Edit	Alexa Wiggins (I-höjd: 150)	o		
Edit	Samantha Collier (I-höjd: 155)	-		
Edit	Tyler Raymond (I-höjd: 150)			
Edit	Ashely Hubbard (I-höjd: 160)	-		

**Höjd: 150**  
1212 Alexa Wiggins Lokal förening 2

x o - 9

Nästa deltagare:  
1148 Tyler Raymond Lokal förening 2

Nästa

Edit	Tyler Raymond (I-höjd: 150)								
Edit	Ashely Hubbard (I-höjd: 160)	-	-	xxx	x				

Tävling slut

11 Avsluta och klarmarkera

## 18.2 Liveresultat: kastgrenar samt längd/tresteg inomhus

För att mata in liveresultat i kastgrenar samt längd/tresteg inomhus, gör följande:

1. Tryck på knappen Live. Detta tar dig till live-delen av EasyRecord
2. Tryck på knappen "Teknikgrenar"
3. Välj den eller de omgångar du önskar mata in resultat för.
4. Ta bort bocken för de deltagare som inte dyker upp till uppropet
5. Vid behov, lägg till deltagare som inte heatindelats av sekretariatet (t.ex. efteranmälningar) genom att trycka på knappen "Lägg till deltagare" och sedan välja deltagaren.  
**OBS:** det är endast möjligt att lägga till deltagare som redan är anmäld i grenen.
6. Tryck på knappen "Starta tävling". Nu påbörjas resultatinsamling i grenen.
7. Mata in resultat (i cm) och gå sedan vidare till nästa deltagare i ordningen genom att trycka på "Nästa".  
*Övertramp anges med "X" och stå över med "-".*
8. **Följande gäller om grenen genomförs med 3+3 försök:**  
Efter inmatning av resultat i tre omgångar kommer deltagarna visas i placeringsordning. Markera de deltagare som ska gå vidare för att hoppa de avslutande tre omgångarna (normalt 8 deltagare). Tryck därefter på "Tävla vidare".
9. När resultat har matats in för samtliga omgångar visas det slutgiltiga protokollet med deltagarnas placeringar.
10. Avsluta genom att trycka på knappen "Avsluta och klarmarkera omgång". **Klart.**

EasyRecord

Upprop

Namn	Förening
<input checked="" type="checkbox"/> M22 Spjut	
<input checked="" type="checkbox"/> Nina Larsen	Lokal förening 2
<input checked="" type="checkbox"/> Josephine	Lokal förening 2
<input checked="" type="checkbox"/> Dustin Hickman	Lokal förening 1

Lägg till deltagare

Lägg till deltagare

Starta tävling



EasyRecord

1732 Nina Larsen

Lokal förening 2 Försök: 1

Resultat: (cm)

4534

Visa protokoll

Nästa:

1704 Dustin Hickman

Lokal förening 1

Nästa

EasyRecord

M22 Spjut

I omgång 4 skall de 8 bästa tävla vidare

<input checked="" type="checkbox"/>	Nina Larsen	Lokal förening 2	5214
<input checked="" type="checkbox"/>	Dustin Hickman	Lokal förening 1	5032
<input checked="" type="checkbox"/>	Nina Mills	Lokala föreningen 3	4989
<input checked="" type="checkbox"/>	Troy Winters	Lokal förening 1	4532
<input checked="" type="checkbox"/>	Stella Carter	Lokal förening 1	3709



## 18.3 Liveresultat: längd och tresteg utomhus

Inmatning av resultat i längd och tresteg utomhus sker i stort sett på samma sätt som i föregående avsnitt. Därför beskrivs här endast de moment som tillkommer p.g.a. vindinmatning.

Det är möjligt att mata in vind på två olika sätt. Antingen matas vind in på två olika enheter, alternativt matas vind in på samma enhet som resultaten matas in på. De båda tillvägagångssätten beskrivs nedan.

### 18.3.1 Resultatinmatning och Vindinmatning på separata enheter

#### Den enheten som används för resultatinmatning:

- Följ samma steg som för kastgrenar och längd/tresteg inomhus (se 18.2)
- Lämna fältet för vind tomt vid inmatning av resultat

The screenshot shows the EasyRecord app interface for entering a result. At the top, it says "EasyRecord" and "1040 Camilla Mercer". Below that, it says "Lokala föreningen 3" and "Aktuell placering: Försök: 1". There is a "Visa protokoll" button. The "Resultat: (cm)" field is empty, with "Resultat" and "Vind" buttons next to it. Below that, the "Vind:" field is empty, with a numeric keypad (1-9, 0, x, -, ←) next to it. At the bottom, it says "Nästa deltagare: 1463 Hayden Humphrey Lokala förening 1" and has a "Nästa" button.

#### Den enheten som används för vindinmatning:

1. Följ stegen 1-4 för kastgrenar och längd/tresteg inomhus (se 18.2)
2. I dialogen för upprop, välj alternativet "Endast vindinmatning på denna enhet". Tryck därefter på "Starta tävling".

The screenshot shows a dialog box in the EasyRecord app. It has a checked checkbox next to "Aurora Herring Lokala föreningen 3". Below that, there is a large orange circle with the number "2" and a "Lägg till deltagare" button. At the bottom, there is a checked checkbox next to "Endast vindinmatning på denna enhet" and a "Starta tävling" button.



3. Mata in vind för varje deltagare. Avsluta med "Nästa"  
OBS: För att minska risken för misstag måste "+" användas för positiv vind och "-" för negativ vind.

EasyRecord

1040 Camilla Mercer  
Lokala föreningen 3  
Aktuell placering: 1 Försök: 2 [Visa protokoll](#)

Vind:

1	2	3	4
5	6	7	8
9	0	.	
+	-	←	

Nästa deltagare:  
1463 Hayden Humphrey  
Lokal förening 1 [Nästa](#)



### 18.3.2 Resultatinmatning och Vindinmatning på samma enhet

- Följ samma steg som för kastgrenar och längd/tresteg inomhus (se 18.2), men med följande tillägg:

Vid inmatning av resultat, tryck på knappen "Vind" och mata in vinden för försöket.

The screenshot shows the EasyRecord app interface for a shot put attempt. The screen is titled "EasyRecord" and displays the following information:

- 1272 Chava Gutierrez** (Participant name)
- Lokal förening 1 (Local club)
- Aktuell placering: Försök: 1 (Current placement: Attempt: 1)
- Resultat: (cm) (Result: (cm))
- Vind: (Wind)
- Nästa deltagare: (Next participant)

The input fields show "590" for the result and "-0.7" for the wind. A numeric keypad is visible on the right side of the screen, with buttons for digits 1-9, 0, a decimal point, and a back arrow. There are also buttons for "Resultat" (Result), "Vind" (Wind), "Visa protokoll" (Show protocol), and "Nästa" (Next).

## 18.4 Live - löpningsledare

Med löpningsdelen i live är det möjligt för en löpningsledare att genomföra upprop i samband med start (istället för att använda sig av utskrivna protokoll). För att genomföra upprop av en omgång, gör följande:

1. Tryck på knappen Live. Detta tar dig till live-delen av EasyRecord
2. Tryck på knappen "Löpning"
3. Välj önskat datum
4. Välj önskad omgång att genomföra upprop för
5. Nu visas alla heat i omgången. Här finns möjlighet att ange följande för varje deltagare:
  - **Upprop:** deltagaren har dykt upp till uppropet
  - **DNS:** deltagaren har uteblivit från uppropet
  - **DQ:** deltagaren har blivit diskvalificerad (t.ex. genom tjuvstart)
  - **Varning:** Deltagaren har tilldelats en personlig varning
6. Det finns även möjlighet att vid behov ändra bana och heat för en deltagare. Tryck i så fall på knappen "byt bana" och fyll i nytt heat/ny bana.
7. Efter att upprop har skett finns det möjlighet att direkt gå till nästa omgång i tävlingen genom knappen "Visa nästa omgång(ar)" som finns längst ner på sidan .

